

Настольная игра «Приключения Шнурка»

Абаш Екатерина, Бессчетнова Полина,

Орлова Елизавета, Шаркаева Гузьяль, Матвеева Алина

учащиеся 7 «В» класса МБУ «Школа №93» г.о. Тольятти

Научный руководитель Меркулова С.В.

Настольная игра «Приключения Шнурка» стала результатом реализации проекта «Музейная игротека», авторами которого являются учащиеся 7 «В» класса МБУ СОШ 93. Проблема проекта заключается в том, что Музей Отваги МБУ СОШ 93 раскрывает общечеловеческое качество «отвага», проявляемое в различных ситуациях, но об отваге самых верных друзей человека - собак информация отсутствует. Исследование проблемы показало, что собака сопровождает человека повсюду - в мирной жизни, в опасной службе. Собака охраняет дом человека, помогает выследить дичь, найти преступника, предотвратить зло. Там, где человек не может действовать в силу своих природных данных, приходит на помощь собака, верный друг и соратник. Поэтому когда говорят о подвигах человека в различных чрезвычайных ситуациях, важно рассказать и о той роли, которую выполняют наши младшие братья - собаки. Участники проекта собрали много интересной информации о подвигах собак, поэтому целью проекта стало привлечение внимания посетителей музея Отваги к роли собак в мирной жизни, различных профессиях и чрезвычайных ситуациях. Одной из главных задач стал поиск интересной формы распространения информации среди учащихся школы, посетителей музея. Игровые технологии оказались для учащихся наиболее интересным способом представления информации, поэтому авторы проекта приняли решение создания настольной игры «Приключения Шнурка».

Настольная игра включает в себя игровое поле, карточки с вопросами и ответами, фишки и игральный кубик. Дизайн игрового поля и все рисунки для него (собаки различных пород и профессий), игровые материалы были разработаны участниками проекта. Игровое поле представлено в виде

вереницы разноцветных собачьих следов (красного, желтого, зеленого, синего, фиолетового цвета), которые оставил главный герой – веселый щенок по имени Шнурок. Каждый цвет соответствует своему блоку вопросов: профессии собак; подвиги собак в военное время; собаки – охотники; памятники, посвященные собакам; экспонаты музея Отваги, связанные с отвагой людей и служебных собак. Согласно правилам, игроки ходят в соответствии с выпавшей на кубике цифрой. Ведущий игры зачитывает вопросы. Если игрок не может ответить на вопрос, то он получает подсказку – карточку с ответом и фотографией собаки, при этом делает шаг назад. Если игрок попадает на «след», где уже стоит другая фишка, он делает один шаг вперед. Если игрок попадает на «след», от которого идет стрелка, он передвигает фишку в соответствии с направлением стрелки вперед или назад.

В ходе игры «Приключения Шнурка» участники узнают, в каком веке произошло зарождение профессии собака-спасатель; какие специализированные приемы применяют для дрессировки минно-розыскных собак; когда и где были созданы первые школы для подготовки собак-поводырей; сколько лет служат собаки в таможне; какими качествами должна обладать собака-розыскник; как звали первого пса агента К-9 из службы 911; в чем заключались подвиги псов Дика, Мухтара, Джульбарса, совершенные ими во время Великой Отечественной Войны и многое другое.

Большой интерес игра вызвала у взрослых и детей, участников межрегиональной акции «Музейный пикник»-2013. Игровое поле было представлено на траве и дополнено предметами из фондов музея Отваги, вереница следов выполнена в виде разноцветных камушков. Как вариант, игра может иметь формат настольной игры; вопросы и ответы настольной игры могут использовать для проведения викторины, блоки вопросов могут пополняться. В перспективе участники проекта планируют дополнить игру вопросами и ответами о службе собак на границе, в ОМОНе, пожарной части г. о. Тольятти, взяв интервью у партнеров Музея Отваги о роли собак в их службе, о различных интересных случаях.

Источники информации

1. В бессмертном дозоре. Фотоповесть о буднях пограничников. – М.: Издательство «Планета», 1980
2. Век в творческом дозоре: сборник/сост: В. Дмитриченков, Н. Лободюк, А. Подолян- Лаврентьев. - М.: Книжно-журнальное издательство «Граница», 2005.
3. <http://funfacts.ru/fakty-o-zhivotnyh/1031-podvigi-sobak-vo-vremja-velikoj-otechestvennoj-vojny.html>
4. <http://www.zoopicture.ru/pamyatniki-sobakam/>
5. <http://copypast.ru>
6. <http://www.dogweb.ru>